

Regolamento Action Boost Amber Island

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Dea del Fuoco è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i sotto-simboli Gemma. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Sotto-simboli:

- I sotto-simboli Gemma non appaiono normalmente sui rulli, ma possono essere casualmente associati ai simboli rivelati dalla funzione Simboli Rivelazione Casuale. I simboli Gemma non assegnano una propria vincita, ma possono attivare il Bonus Giocate gratuite e determinano le funzioni che saranno attive durante tale bonus game.

Funzione Simboli Rivelazione Casuale: Mentre i rulli girano, oltre ai simboli normali vengono visualizzati anche dei simboli Rivelazione Casuale che appaiono in pile. Quando i rulli si fermano, tutti i simboli Rivelazione Casuale si trasformano in uno stesso simbolo casuale (che può essere qualsiasi simbolo eccetto il simbolo jolly Dea del Fuoco). Ai simboli rivelati da questa funzione possono essere casualmente associati dei sotto-simboli (Gemma di colore Verde, Rosso o Viola durante il Main Game e Gemma Verde, Rosso o Viola oppure Vulcano durante le giocate gratuite).

Bonus game Giocate gratuite Action Boost: Quando uno o più sotto-simboli Gemma appaiono sui rulli, questi vengono immediatamente raccolti sopra alla slot. Ogni volta che viene raccolto un sotto-simbolo Gemma vi è una possibilità che si attivino le giocate gratuite. Il tipo di giocate gratuite assegnate dipende dal tipo di sotto-simboli Gemma raccolti nella partita attivante:

Action Boost Gemma Verde: 5 giocate gratuite durante le quali i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli per un totale di 40 linee di vincita. Durante queste giocate gratuite, ogni volta che appare un simbolo jolly Dea del Fuoco su un rullo, il rullo si assesta in modo che l'intero rullo sia occupato da simboli jolly Dea del Fuoco. Se durante questa giocate appare un sotto-simbolo Vulcano viene assegnato un premio.

Action Boost Gemma Rossa: 10 giocate gratuite durante le quali sui rulli appaiono dei sotto-simboli Vulcano che assegnano un gioiello o un premio. Il premio viene aggiunto alla vincita. I gioielli vengono raccolti in appositi spazi e possono assegnare i premi Jackpot. Il Jackpot Mini (pari a 10x la puntata totale) viene vinto raccogliendo 3 gioielli verdi; il Jackpot Minor (50x) raccogliendo 4 gioielli blu; il jackpot Major (500x) raccogliendo 5 gioielli viola e il Jackpot Mega (5.000x) raccogliendo 6 gioielli rossi. Quando vengono raccolti tutti i gioielli necessari a incassare un Jackpot, il premio viene assegnato e la raccolta dei gioielli relativi a quel premio

ricomincia (è quindi possibile vincere più volte il medesimo Jackpot nel corso delle giocate gratuite).

Action Boost Gemma Viola: 5 giocate gratuite durante le quali appaiono dei sotto-simboli Vulcano ciascuno dei quali assegna 1 giocata extra, 2 giocate extra, oppure un premio. Le giocate gratuite extra vengono aggiunte a quelle residue. A ognuna di queste giocate gratuite viene inoltre applicato un moltiplicatore di vincita casuale 2x, 3x o 5x che si applica sia alle vincite di linea che ai premi dei simboli Vulcano.

Action Boost Gemme Multiple: Se nella giocata su cui si attivano le giocate gratuite sono stati raccolti più sotto-simboli Gemma di colori diversi, si attiveranno giocate gratuite con multiple funzioni Action Boost contemporaneamente attive. Se era presente almeno una Gemma Rossa le giocate saranno 10, altrimenti saranno 5. L'eventuale Moltiplicatore attivato dalla Gemma Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in denaro, ma non ai premi Jackpot.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Dea del Fuoco	-	20	40	200
Pantera	-	10	20	100
Tucano	-	5	10	50
Rana	-	5	10	50
Lucertola	-	5	10	40
Libellula	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20
9	-	2	5	20

RTP

L'RTP è pari al 94,20%